

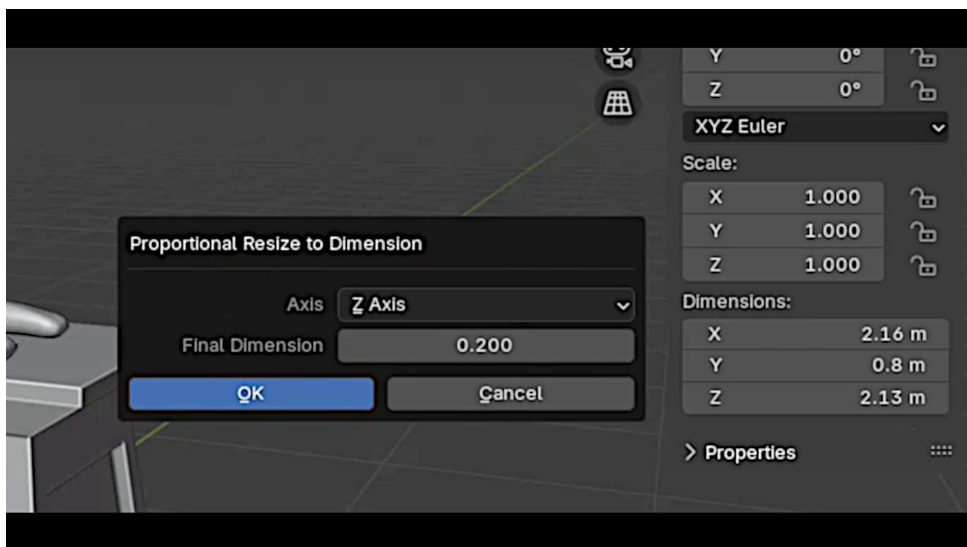
Come utilizzare l'add-on Proportional Resize to Dimension in Blender 4.3 | Tutorial

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

versione video: <https://youtu.be/zJtBJiNcEL4>

Questo PDF è disponibile gratuitamente; sentitevi liberi di condividerlo con altri!

[Iscrivetevi al mio canale Youtube](#) e attivate le notifiche per ricevere gli aggiornamenti sui nuovi video!



Salve a tutti! In questo brevissimo video vedremo come installare e utilizzare l'add-on Proportional Resize to Dimension in Blender 4.3, che potete trovare al link in descrizione.

Questo add-on consente di specificare una dimensione finale lungo un asse per un oggetto e ottenere il ridimensionamento proporzionale su tutti gli assi in base alla dimensione specificata.

È utile se, ad esempio, avete modellato un oggetto che deve avere almeno una dimensione ben precisa, come può avvenire ad esempio con la stampa 3D.

A volte, però, dopo la modellazione con Sculpting o altri modificatori, le dimensioni degli oggetti hanno valori poco pratici per poter effettuare lo scaling, ed ecco che torna utile questo piccolo add-on.

Potete scaricare l'add-on Proportional Resize to Dimension al seguente link:
<https://blendermarket.com/products/proportional-resize-to-dimension-add-on>

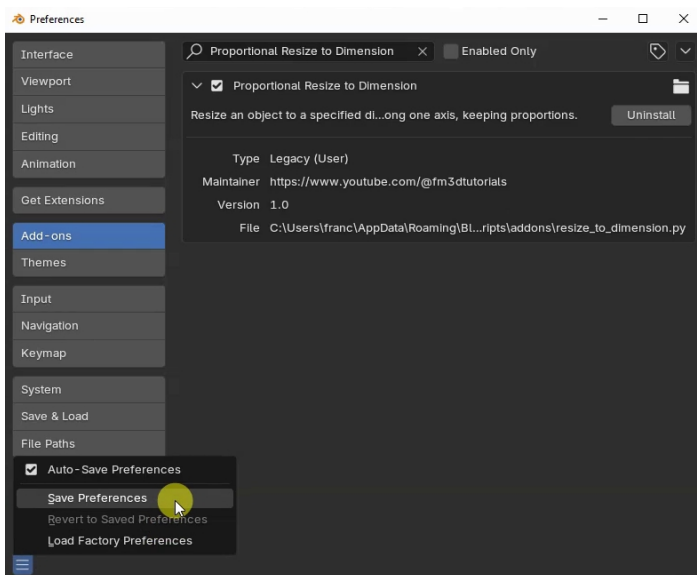
Come utilizzare l'add-on Proportional Resize to Dimension in Blender 4.3 | Tutorial

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

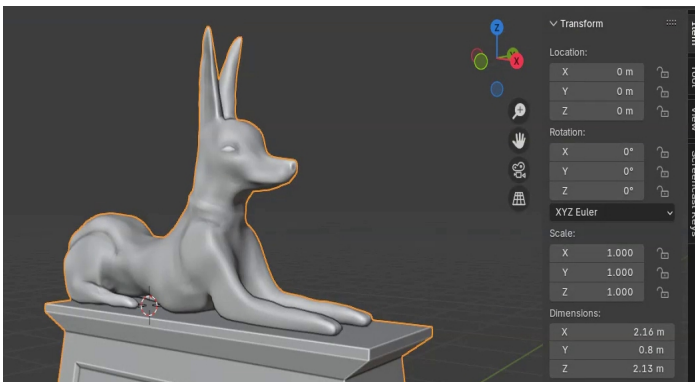
versione video: <https://youtu.be/zJtBJiNcEL4>

Per installare l'add-on dopo averlo scaricato, apro la finestra Preferences, dal menù Edit, dopodiché apro la scheda Add-ons e clicco sullo strumento Install from Disk, in alto a destra.

Seleziono l'add-on dal percorso su disco per installarlo e attivarlo, dopodiché clicco su Save Preferences in basso a sinistra per ritrovarlo ai prossimi avvii di Blender. Posso chiudere la finestra Preferences e utilizzare l'add-on.



Nell'esempio che sto mostrando a video, ho un modello 3D la cui altezza è di 2,12689 metri.



Come utilizzare l'add-on Proportional Resize to Dimension in Blender 4.3 | Tutorial

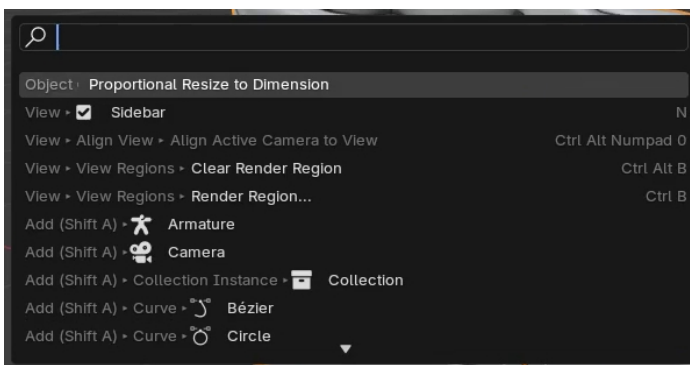
www.francescomilanesi.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

versione video: <https://youtu.be/zJtBJiNcEL4>

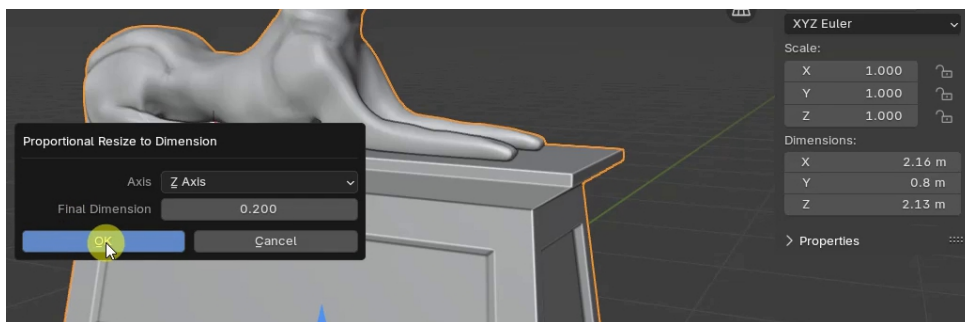
Voglio ridimensionare questo modello in modo che sia alto esattamente 20 centimetri, per poterlo poi stampare in 3D con questa altezza finale.

Posso richiamare la finestra di ricerca di Blender con il tasto F3, oppure con la barra spazio perché, nel mio caso, ho impostato la funzione Search per la barra spazio nella scheda Preferences Keymap.

Ad ogni modo, con l'oggetto selezionato in Object Mode, digito Resize to Dimension per trovare velocemente lo strumento e utilizzarlo.



Digito quindi 0.2 come dimensione finale, seleziono l'asse Z ed eseguo lo script.

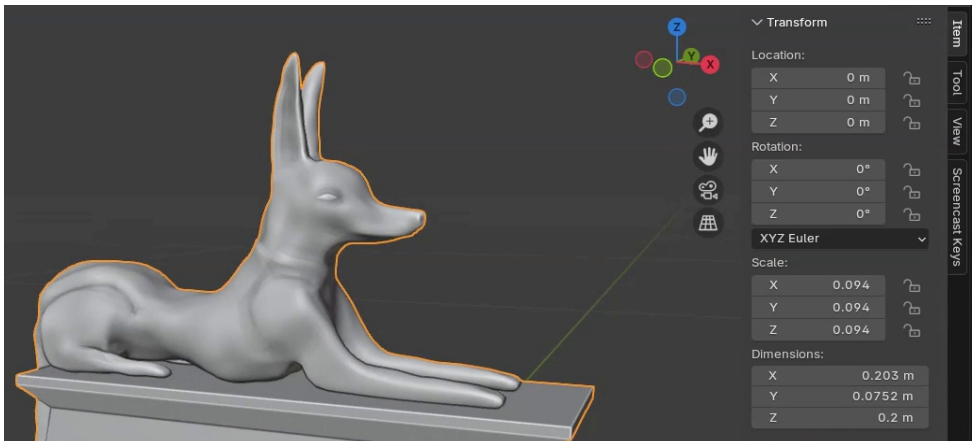


Come è possibile verificare nel pannello Transform, l'altezza dell'oggetto è ora esattamente di 0,2 metri e tutte le altre dimensioni sono state ridimensionate in maniera proporzionale.

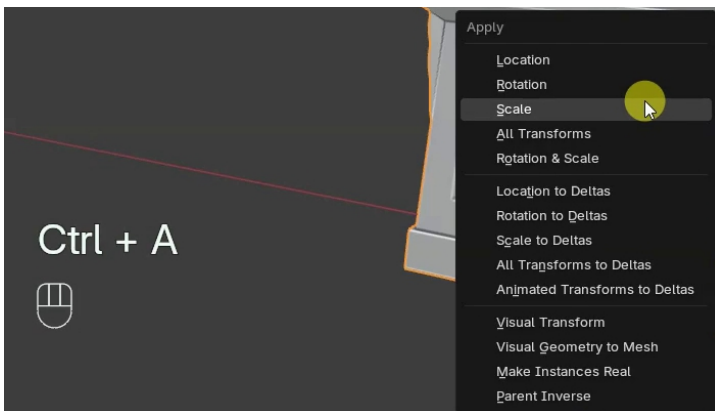
Come utilizzare l'add-on Proportional Resize to Dimension in Blender 4.3 | Tutorial

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

versione video: <https://youtu.be/zJtBJiNcEL4>



Ricordatevi di applicare le trasformazioni di scala premendo CTRL A e scegliendo appunto Apply Scale, prima di esportare l'oggetto o effettuare altre operazioni!



Bene, per questo brevissimo tutorial sull'utilizzo dell'add-on Proportional Resize to Dimension, è tutto! Spero vi sia stato utile!
A presto!