

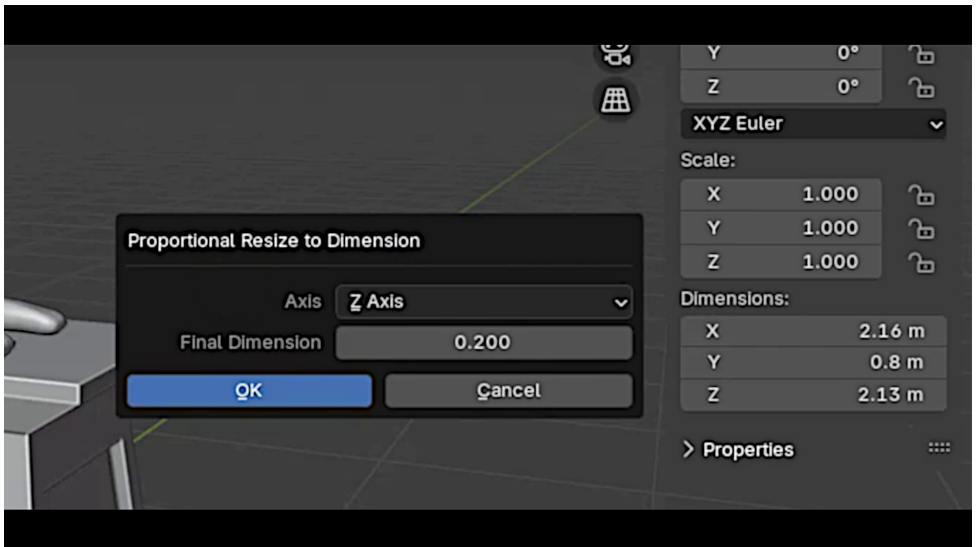
Blender 4.3 에서 Proportional Resize to Dimension 애드온 사용하는 방법 | 튜토리얼

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/SjdHgkykVL0>

이 PDF 는 무료로 제공됩니다. 자유롭게 공유하세요!

[제 유튜브 채널을 구독하고 알림을 켜서 새 동영상 업데이트를 받아보세요!](#)



안녕하세요, 여러분! 이번 짧은 영상에서는 Blender 4.3 에서 **Proportional Resize to Dimension** 애드온을 설치하고 사용하는 방법을 알아보겠습니다. 해당 애드온은 설명란의 링크에서 다운로드할 수 있습니다.

이 애드온은 객체의 한 축에 대해 최종 크기를 지정하고, 그 크기를 기준으로 모든 축이 **비례적으로 리사이즈**되도록 합니다. 예를 들어, **3D 프린팅**을 위해 반드시 하나의 정확한 치수를 가져야 할 객체를 모델링할 때 유용합니다.

그러나 **Sculpting** 또는 기타 모디파이어를 사용하여 모델링한 후에는 객체의 크기가 실용적이지 않은 값으로 설정될 수 있습니다. 이때 이 작은 애드온이 매우 유용합니다.

Blender 4.3 에서 Proportional Resize to Dimension 애드온 사용하는 방법 | 튜토리얼

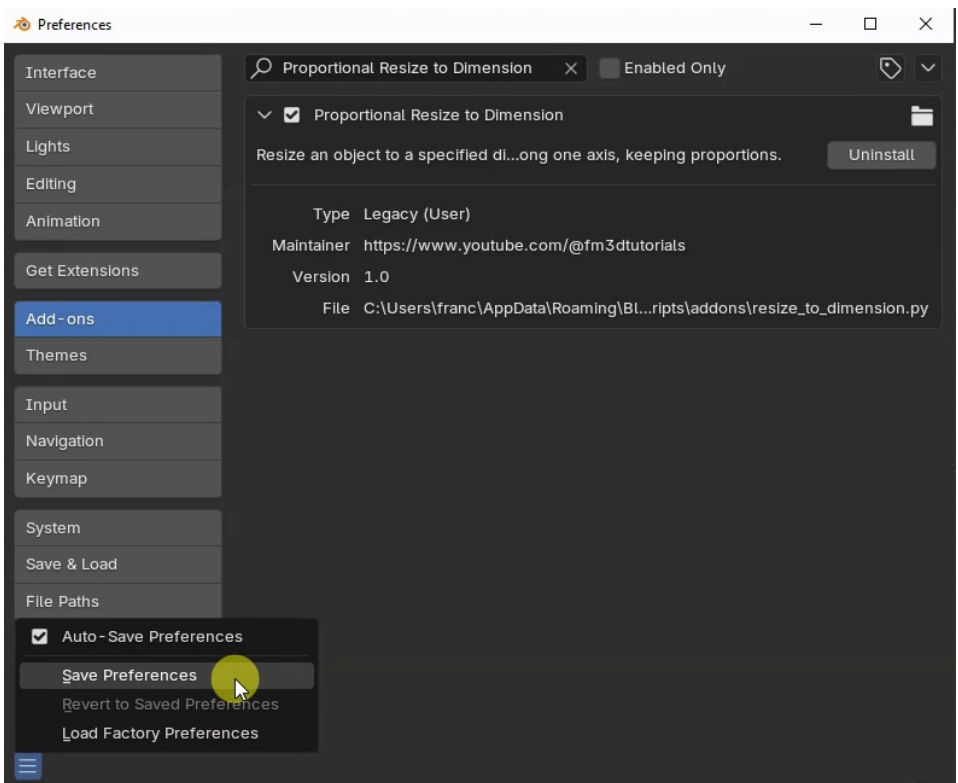
www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/SjdHgkykVL0>

Proportional Resize to Dimension 애드온을 아래 링크에서 다운로드할 수 있습니다:
<https://blendermarket.com/products/proportional-resize-to-dimension-add-on>

애드온을 설치하려면 다운로드 후 **Edit** 메뉴에서 **Preferences** 창을 엽니다. 그런 다음 **Add-ons** 탭을 열고 오른쪽 상단의 **Install from Disk** 버튼을 클릭합니다.

디스크에서 애드온 파일을 선택해 설치하고 활성화합니다. 그런 다음 왼쪽 하단의 **Save Preferences** 버튼을 클릭해 향후 Blender 세션에서도 사용할 수 있도록 설정을 저장합니다. 이제 **Preferences** 창을 닫고 애드온을 사용할 준비가 되었습니다.

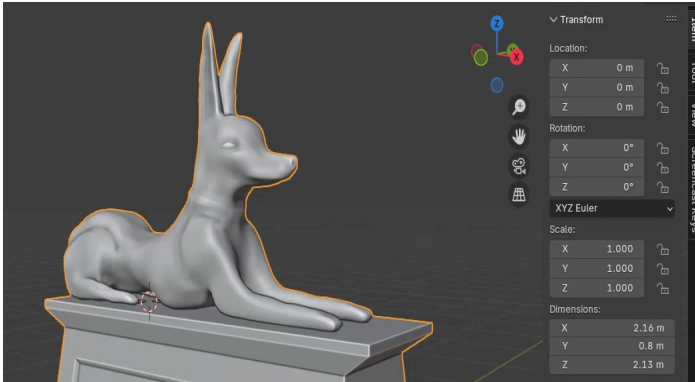


Blender 4.3 에서 Proportional Resize to Dimension 애드온 사용하는 방법 | 튜토리얼

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/SjdHgkykVL0>

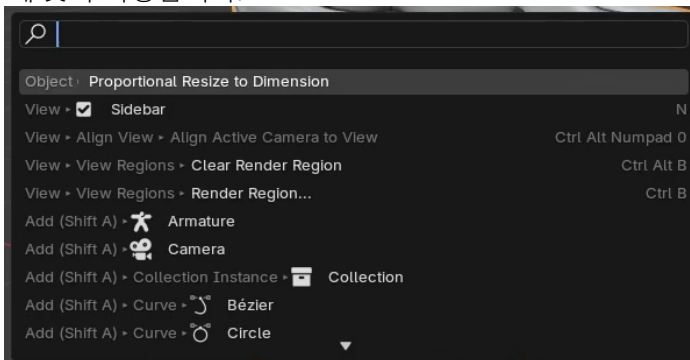
화면에 표시된 예시에서는 높이가 2.12689 미터인 3D 모델이 있습니다.



저는 이 모델을 3D 프린팅을 위해 최종 높이 20cm 로 정확히 조정하려고 합니다.

Blender 의 Search 창은 F3 또는 Spacebar 를 눌러 열 수 있습니다. 제 경우에는 Preferences 의 Keymap 탭에서 Search 기능을 Spacebar 로 설정했습니다.

어쨌든, Object Mode 에서 객체를 선택한 상태로 Resize to Dimension 을 입력하여 도구를 빠르게 찾아 사용합니다.

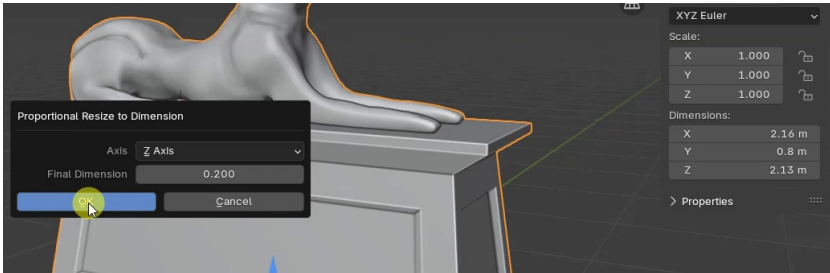


이후 최종 크기로 0.2 를 입력하고 Z 축을 선택한 후 스크립트를 실행합니다.

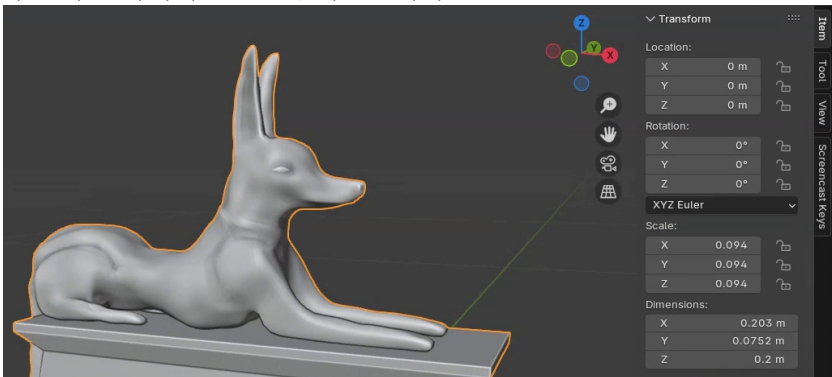
Blender 4.3 에서 Proportional Resize to Dimension 애드온 사용하는 방법 | 튜토리얼

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

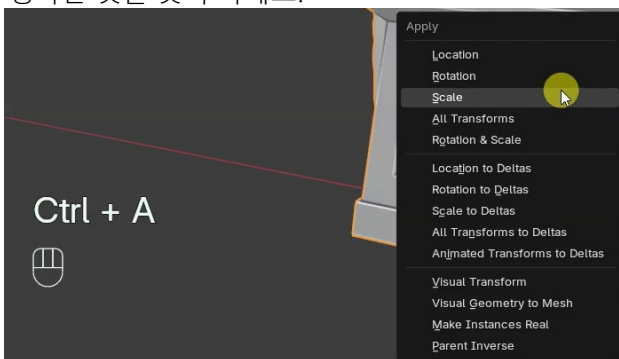
비디오 버전 : <https://youtu.be/SjdHgkykVL0>



Transform 패널에서 볼 수 있듯이, 이제 객체의 높이가 정확히 0.2 미터이며 다른 모든 축의 크기도 비례적으로 조정되었습니다.



CTRL A 를 눌러 Apply Scale 을 선택해 스케일 변환을 적용한 후 객체를 내보내거나 다른 작업을 수행하는 것을 잊지 마세요!



자, 이번 Proportional Resize to Dimension 애드온 사용법에 대한 짧은 튜토리얼은 여기까지입니다. 여러분께 도움이 되었기를 바랍니다! 그럼 또 만나요!