

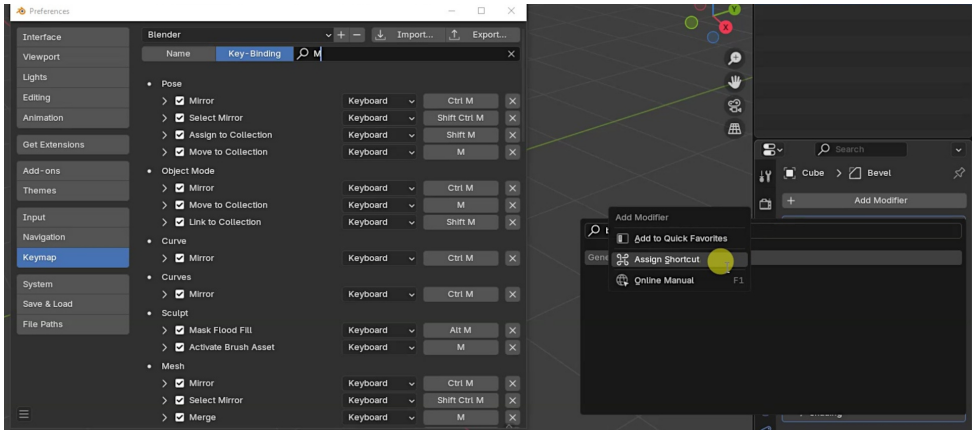
Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1giO_o

이 PDF 는 무료로 제공됩니다. 자유롭게 공유하세요!

[제 유튜브 채널을 구독하고 알림을 켜서 새 동영상 업데이트를 받아보세요!](#)



안녕하세요! 이 튜토리얼은 Blender 의 4.3 버전을 사용하여 사용자 지정 단축키를 설정하는 기본 방법을 다룹니다. 매우 간단한 작업처럼 보일 수 있지만, 몇 가지 작은 함정이 있을 수 있으니 첫 30 초만 보고 그만두지 마세요!

제 다른 영상 튜토리얼과 마찬가지로, 이 튜토리얼의 PDF 버전을 설명란의 링크에서 무료로 다운로드할 수 있습니다. 이 기회에 채널을 구독하고 알림을 활성화하여 앞으로 나올 튜토리얼을 놓치지 마세요!

Blender 에서는 거의 모든 도구에 대해 사용자 지정 단축키를 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 하드 서페이스 모델링 작업에서 가장 자주 사용되는 **Bevel Modifier** 에 단축키를 할당하고 싶을 수 있습니다.

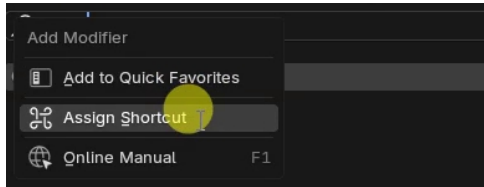
이 단축키를 설정하는 방법은 두 가지가 있으며, 첫 번째 방법이 가장 빠릅니다. 이

Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1giO_o

방법은 해당 모디파이어를 **오른쪽 클릭**한 다음 화면에 나타나는 메뉴에서 **Assign Shortcut** 옵션을 선택하는 것입니다.



그런 다음, 이 모디파이어에 할당하려는 키 조합을 누르면 됩니다. 기본적으로 **B** 는 이미 **Border Select** 에 할당되어 있으며, 이는 **Select All** 및 **Circle Select** 와 함께 Blender 의 선택 도구 ABC 를 형성합니다. 그래서 저는 이 도구에 **CTRL B** 를 사용하기로 결정했습니다.

이제 메시 객체를 선택한 상태에서 **CTRL B** 를 누르면 해당 객체에 빠르게 **Bevel Modifier** 를 추가할 수 있습니다.

Preferences 탭에서 **Auto Save Preferences** 옵션이 활성화되어 있으면, Blender 를 재시작하더라도 이 단축키는 계속 유지됩니다.

이 시점에서 몇몇 분은 **CTRL B** 가 기본적으로 다른 도구, 즉 **Render Region** 에 할당되어 있다는 것을 깨달았을 수 있습니다.

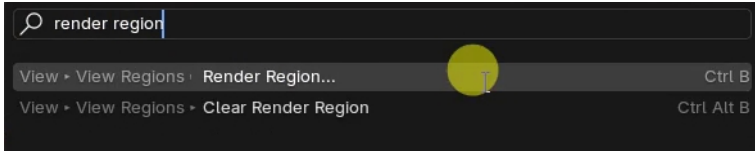
Render Region 은 3D View 의 일부만 렌더링할 수 있게 해주는 도구입니다. 도구 상자에서 이 도구를 선택해 보면 해당 단축키가 여전히 할당되어 있는 것을 확인할 수 있습니다.

즉, Blender 는 이 에디터에서 기존 단축키를 대체하지 않았습니다.

Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

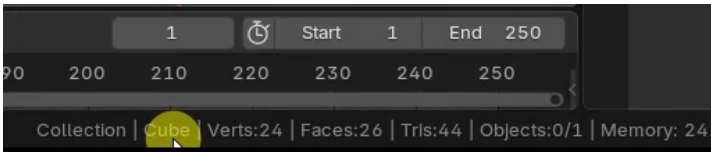
www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1gjO_o



하지만 우리가 **Bevel Modifier** 를 적용한 객체의 선택을 해제하고 **CTRL B** 를 누르면 **Render Region** 도구가 나타나지 않습니다.

그 이유는 우리가 모든 것을 선택 해제했더라도, 프로그램 하단의 상태 표시줄에서 볼 수 있듯이, Blender 에서는 여전히 큐브가 **Ghost Selection** 으로 남아있기 때문입니다.



모든 선택을 완전히 해제하려면 새 객체를 추가한 후 즉시 삭제해야 합니다. 이렇게 하면 Blender 에서 선택된 객체가 없어지고, **CTRL B** 를 누르면 **Render Region** 도구가 활성화됩니다.

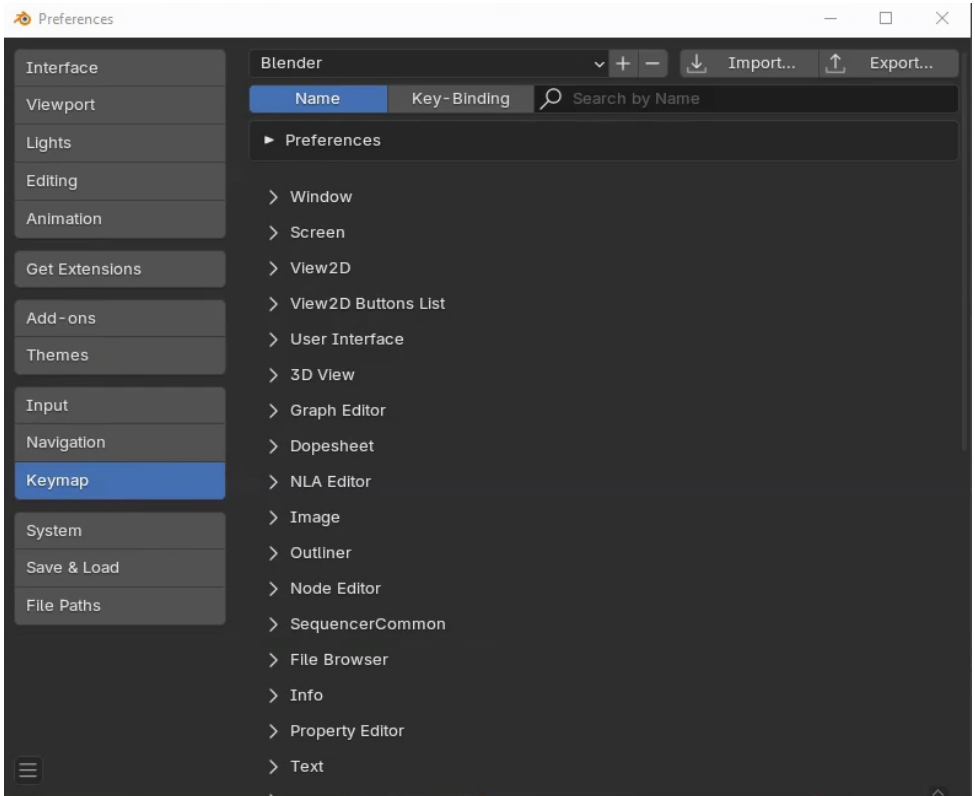
결과적으로, 우리는 두 가지 다른 도구에 동일한 단축키를 할당하게 됩니다. 흥미롭게도, **Bevel Modifier** 를 오른쪽 클릭했을 때 이 도구의 단축키를 제거하는 옵션은 표시되지 않습니다.

이를 해결하려면 Blender 의 **Preferences** 탭을 열고 **Keymap** 섹션으로 이동하세요. 이 섹션에 나열된 도구들은 단축키를 할당하는 두 번째 방법을 제공하며, 기본 설정을 빠르게 복원할 수도 있습니다. 곧 이 방법을 살펴보겠습니다.

Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1gjO_o



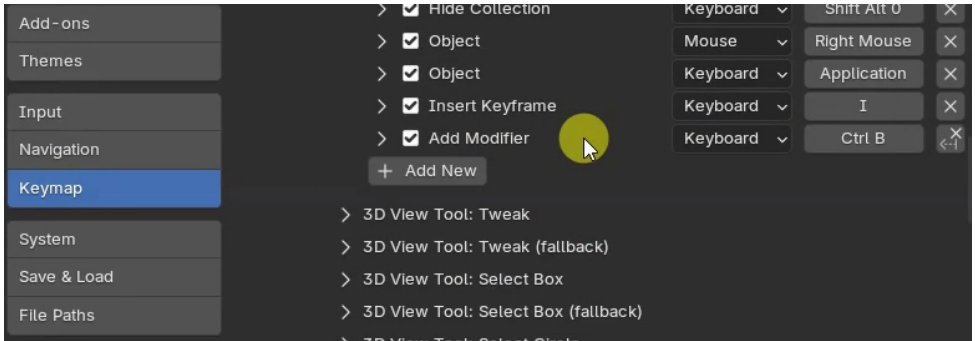
3D View 메뉴 내 Object Mode 섹션을 열면 다른 메뉴에서는 제공되지 않는 Restore 버튼이 있는 것을 볼 수 있습니다.

Object Mode Global 목록 하단으로 스크롤하면 CTRL B 단축키가 할당된 일반적인 Add Modifier 항목을 찾을 수 있습니다. 이 항목에는 다른 항목과는 다른 단축키 제거 버튼이 포함되어 있습니다.

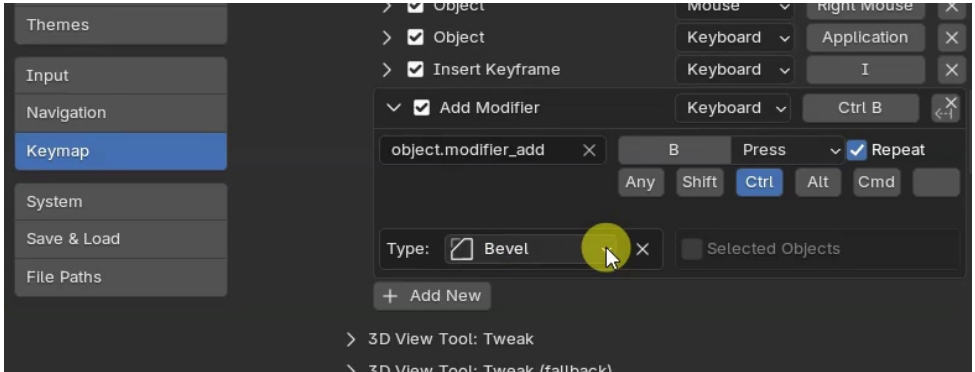
Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1giO_o



Add Modifier 메뉴를 열면 해당 단축키에 대한 더 많은 정보를 확인할 수 있습니다. 예를 들어, 단축키와 연결된 모디파이어를 확인할 수 있으며, 메뉴에서 바로 변경하거나 이 섹션에서 키 조합을 직접 수정할 수도 있습니다.



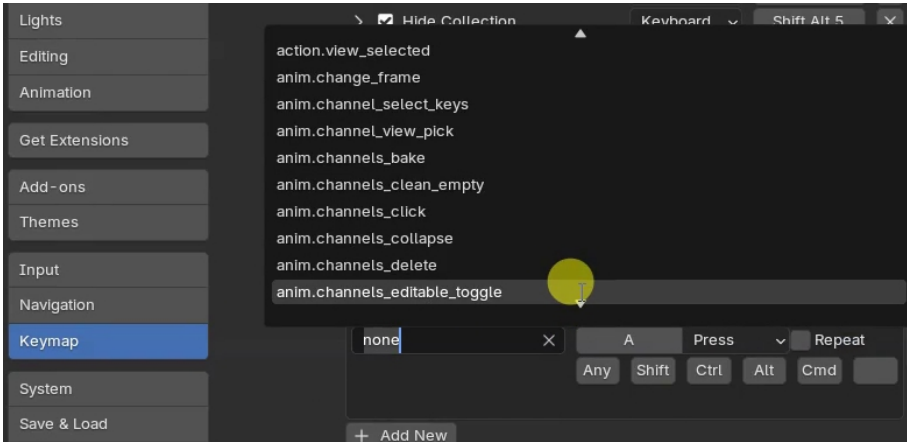
이 단축키를 제거하려면 오른쪽의 **X 버튼**을 클릭하거나 메뉴 상단의 **Restore** 버튼을 사용할 수 있습니다.

이러한 메뉴의 각 섹션에는 **Add New** 버튼이 포함되어 있어, 에디터와 해당 작업 모드에서 사용할 수 있는 도구에 대해 새로운 단축키를 생성할 수 있습니다.

Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

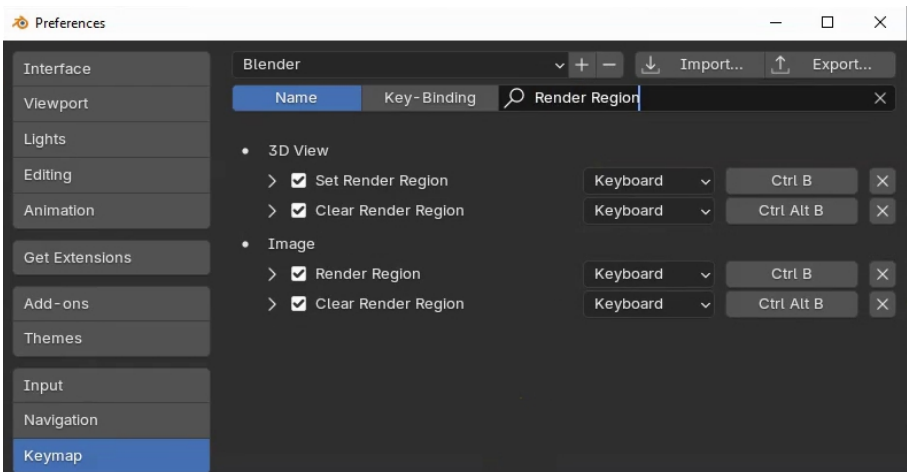
www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1giO_o



단축키를 확인하거나 수정하려는 도구를 빠르게 찾으려면 **Keymap** 탭 상단의 검색창에 도구 이름을 입력하세요. 이때, **Name** 모드가 선택되어 있는지 확인해야 합니다.

이 검색을 통해 **Render Region** 도구가 **3D View** 및 **Image Editor**에서만 활성화된다는 것을 알 수 있으며, 두 경우 모두 단축키는 **CTRL B**로 설정되어 있습니다.



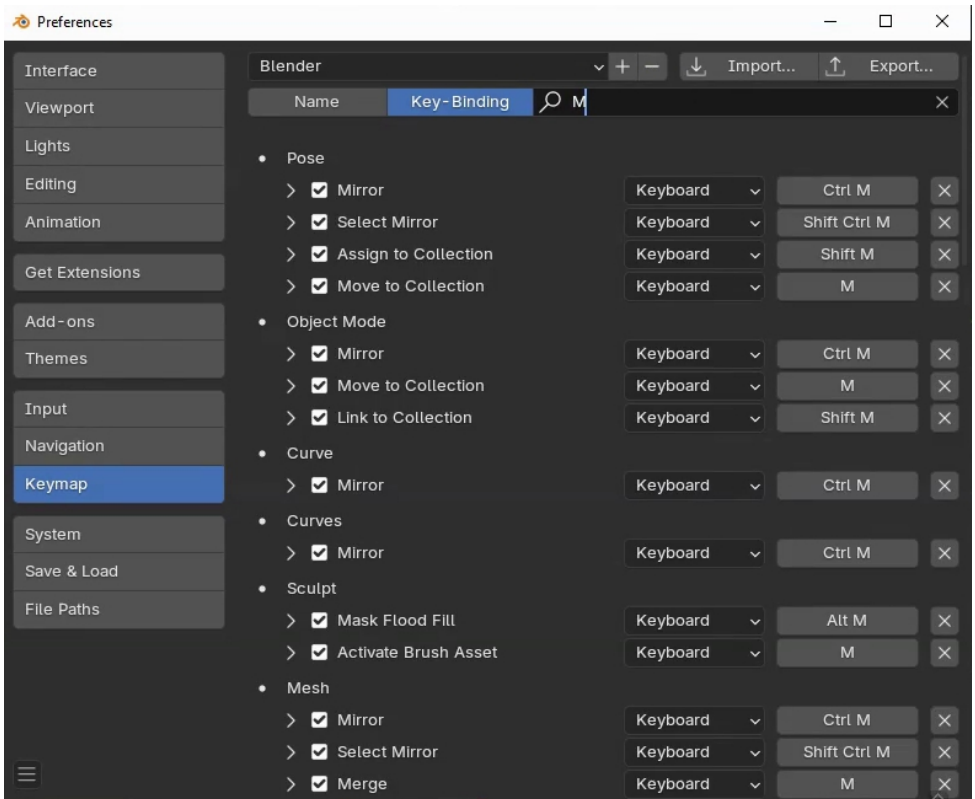
Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1gjO_o

많은 분들이 이미 알고 계시겠지만, 동일한 단축키도 **활성 에디터**에 따라 서로 다른 기능을 수행할 수 있습니다. 이는 단축키를 누를 때 마우스 커서가 위치한 곳에 의해 결정됩니다. **Keymap** 탭의 검색창에서 **Name** 대신 **Key Binding** 옵션을 선택하고 관심 있는 단축키를 입력하면, 해당 단축키가 다양한 에디터에서 어떤 기능과 연결되어 있는지 확인할 수 있습니다.

예를 들어, **M** 을 입력하면 **Object Mode**에서는 Move To Collection 기능을 수행하며, **Edit Mode**에서 메시 작업 시에는 **Merge** 메뉴를 여는 기능을 수행한다는 것을 알 수 있습니다.



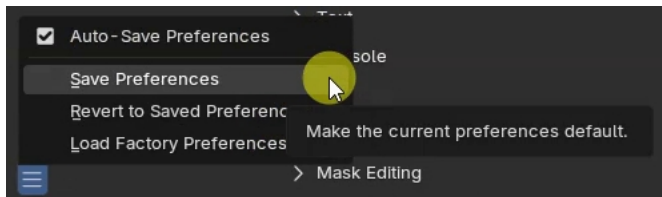
Blender 4.3 에서 단축키 설정하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : https://youtu.be/ro-TC1giO_o

M 키가 다른 컨텍스트에서 단축키로 할당되어 있지 않다면, 문제없이 사용자 지정 단축키로 설정할 수 있습니다.

Auto Save Preferences 옵션을 활성화하지 않았다면, 변경 사항을 적용한 후 반드시 새 설정을 저장하세요. 이렇게 하면 Blender 를 다시 열 때 새 설정이 그대로 유지됩니다.



자, 이렇게 Blender 인터페이스와 관련된 빠르고 기본적인 튜토리얼을 마치겠습니다! 이 내용이 유익했기를 바랍니다. 다음 튜토리얼에서 만나요!