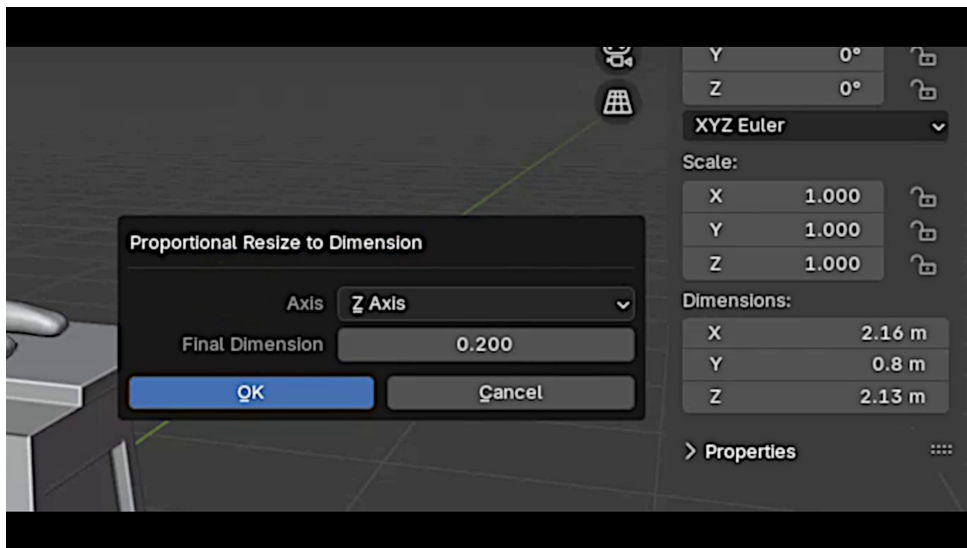


Este PDF está disponible de forma gratuita; siéntete libre de compartirlo con otros!

[¡Suscríbete a mi canal de YouTube](#) y activa las notificaciones para recibir actualizaciones sobre nuevos videos!



¡Hola a todos! En este video muy corto, veremos cómo instalar y usar el complemento **Proportional Resize to Dimension** en Blender 4.3, que puedes encontrar en el enlace de la descripción.

Este complemento te permite especificar una dimensión final a lo largo de un eje para un objeto y obtener un redimensionamiento proporcional en todos los ejes basado en la dimensión especificada.

Es útil si, por ejemplo, has modelado un objeto que debe tener al menos una dimensión precisa, como se requiere a menudo para la impresión 3D. Sin embargo, a veces, después de modelar con **Sculpting** u otros modificadores, las dimensiones del objeto terminan teniendo valores que no son prácticos para escalar. Aquí es donde este pequeño complemento resulta muy útil.

Puedes descargar el add-on Proportional Resize to Dimension en el siguiente enlace: <https://blendermarket.com/products/proportional-resize-to-dimension-add-on>

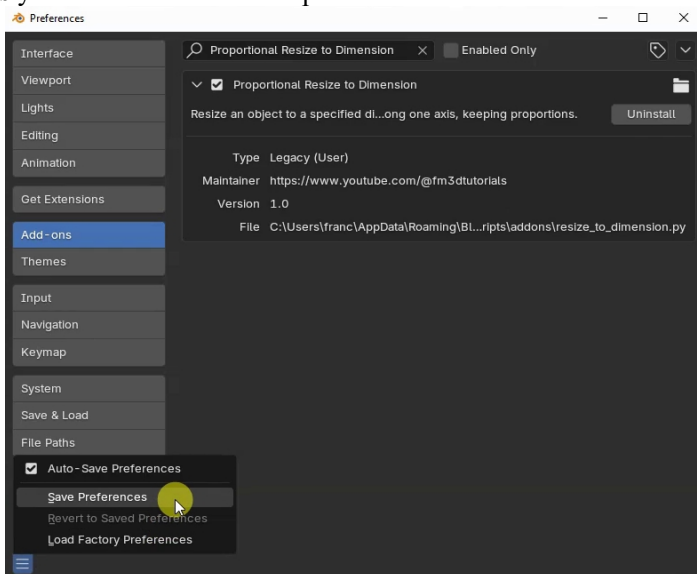
Cómo usar el add-on Proportional Resize to Dimension en Blender 4.3 | Tutorial

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

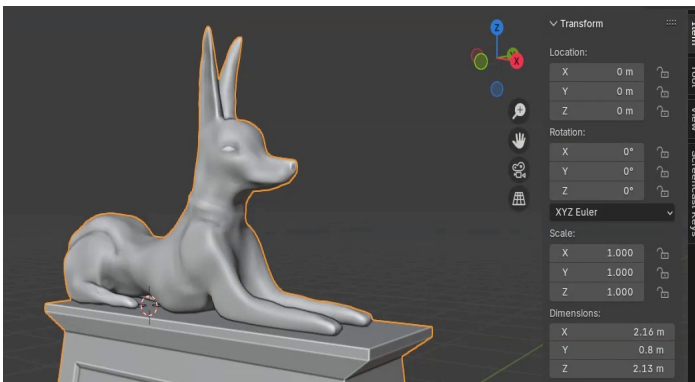
video version: <https://youtu.be/1cvIH7bFLGI>

Para instalar el complemento después de descargarlo, abro la ventana **Preferences** desde el menú **Edit**, luego abro la pestaña **Add-ons** y hago clic en **Install from Disk** en la parte superior derecha.

Selecciono el complemento desde su ubicación en el disco para instalarlo y activarlo. Después, hago clic en **Save Preferences** en la parte inferior izquierda para mantenerlo disponible en futuras sesiones de Blender. Ahora, puedo cerrar la ventana de **Preferences** y comenzar a usar el complemento.



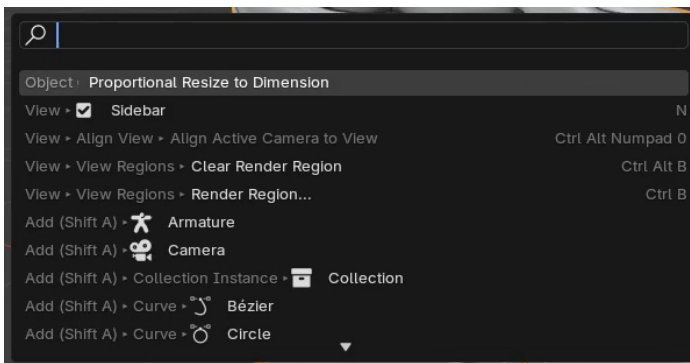
En el ejemplo mostrado en pantalla, tengo un modelo 3D con una altura de **2.12689 metros**.



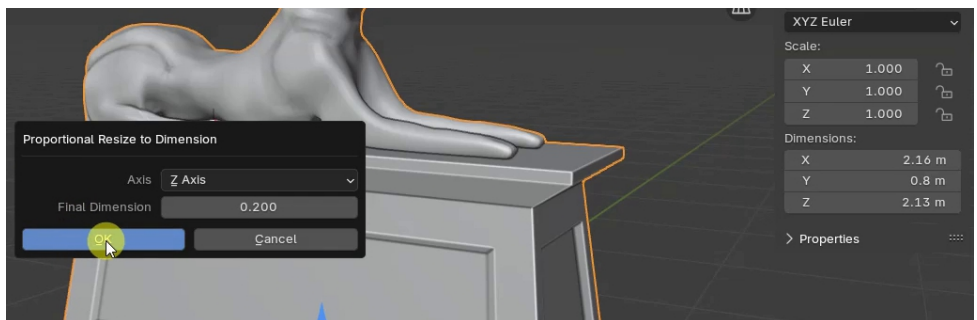
Quiero redimensionar este modelo para que tenga exactamente **20 centímetros** de altura, con el objetivo de imprimirlo en 3D con esa altura final.

Puedo abrir la ventana de búsqueda de Blender presionando **F3** o la **Barra espaciadora**, ya que, en mi caso, he configurado la función de búsqueda a la **Barra espaciadora** en la pestaña **Keymap** de **Preferences**.

De todos modos, con el objeto seleccionado en **Object Mode**, escribo **Resize to Dimension** para encontrar rápidamente y usar la herramienta.



Luego escribo **0.2** como la dimensión final, selecciono el eje **Z** y ejecuto el script.

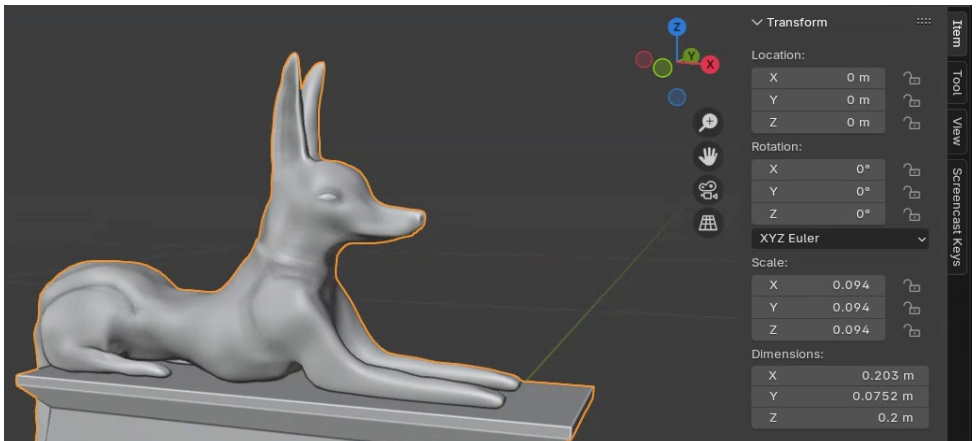


Como puedes ver en el panel **Transform**, la altura del objeto ahora es exactamente **0.2 metros**, y todas las demás dimensiones se han redimensionado proporcionalmente.

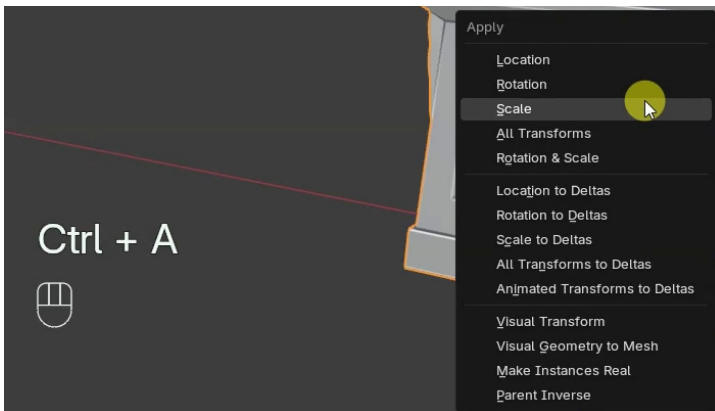
Cómo usar el add-on Proportional Resize to Dimension en Blender 4.3 | Tutorial

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

video version: <https://youtu.be/1cvIH7bFLGI>



¡Recuerda aplicar las transformaciones de escala presionando **CTRL A** y eligiendo **Apply Scale** antes de exportar el objeto o realizar otras operaciones!



Bueno, eso es todo por este tutorial muy corto sobre cómo usar el complemento **Proportional Resize to Dimension**. ¡Espero que te haya resultado útil!
¡Nos vemos pronto!