

Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrRT8>

이 PDF 는 무료로 제공됩니다. 자유롭게 공유하세요!

제 유튜브 채널을 구독하고 알림을 켜서 새 동영상 업데이트를 받아보세요!



안녕하세요, 여러분! 이번 Substance 3D Painter 기본 비디오 튜토리얼에서는 Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항을 강조하는 방법을 배워보겠습니다. 화면에서는 Substance Painter 에서 내보낸 텍스처를 사용하여 Blender 에서 렌더링된 예제를 보여드리고 있습니다. 이러한 예제는 이 필터의 효과를 시각적으로 설명합니다.



Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrRT8>

보시다시피, 이 필터는 나뭇결처럼 섬유와 줄무늬가 있는 재질이나, 스크래치, 찌그러짐, 기타 비슷한 세부사항이 포함된 재질 (예: 현재 화면에 표시된 배럴의 낡은 금속)에 특히 유용합니다.



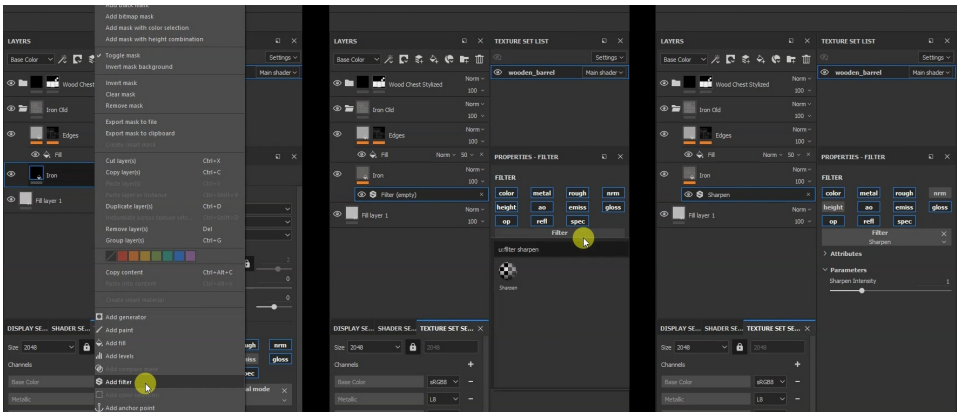
우리는 이 필터를 적용하는 두 가지 방법에 대해 알아볼 것입니다: 단일 레이어에 적용하는 방법과 Passthrough 모드를 사용하여 전체 레이어 스택에 적용하는 방법입니다. 이 튜토리얼은 약간 오래된 버전의 Substance Painter로 녹화되었지만, Adobe Substance 3D Painter의 최신 버전에서도 여전히 유효한 단계들입니다.

첫 번째로 살펴볼 적용 방법은 개별 레이어에 대한 것입니다. 선택한 레이어에 Sharpen 필터를 추가하는 것은 매우 간단합니다. 레이어를 우클릭한 다음 **Add Filter**를 선택하고, **Properties** 패널에 나타나는 **Add Filter** 메뉴에서 Sharpen 필터를 지정하면 됩니다.

Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrT8>



보시는 것처럼, 이 필터에서 사용할 수 있는 유일한 매개변수는 **Intensity**이며, 그 의미는 직관적입니다. 일반적으로 이 값을 1보다 높게 설정하는 것은 권장되지 않습니다. 너무 높은 값은 최종 효과가 지나치게 거칠어질 수 있기 때문입니다.



적절한 효과 강도를 결정하려면 조명 방향과 카메라가 객체에서 떨어진 거리를 조정하며 실험해보는 것이 좋습니다.

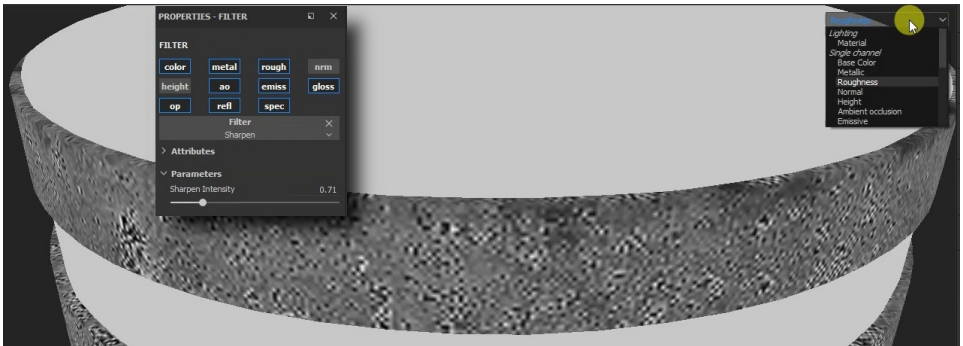
Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrRT8>

Properties 패널에서는 효과가 적용될 채널을 선택하거나 선택 해제할 수 있습니다. 테스트 시에는 한 번에 하나씩 채널을 켜거나 끄고, 3D 뷰에서 뷰포트 디스플레이 모드를 변경하여 각 채널별로 차이를 분리해 살펴보는 것이 유용할 수 있습니다.

예를 들어, 필터가 **Base Color** 채널에서는 잘 작동하지만 **Roughness** 채널에서는 너무 강하게 보일 수도 있고, 그 반대일 수도 있습니다.



일반적으로, **Roughness**와 **Glossiness**는 둘 다 활성화하거나 둘 다 비활성화해야 합니다. 그렇지 않으면 Metallic 및 Specular 워크플로우에서 내보낸 텍스처에 일관성이 없을 수 있으니 유의하시기 바랍니다.

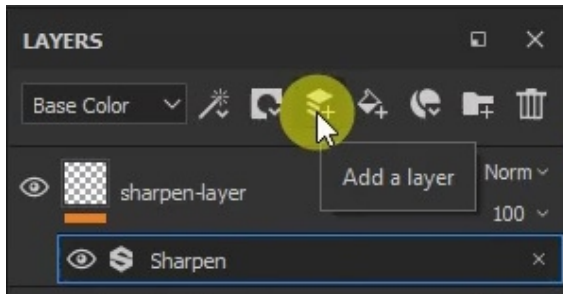
이제 Sharpen 필터를 단일 레이어에 적용하는 방법을 알아보았으니, 이 필터를 재질의 모든 레이어 또는 일부 레이어에 적용하려면 어떻게 해야 할까요?

해결 방법은 Sharpen 필터가 필요한 모든 레이어 위에 빈 레이어를 추가하고, 이 빈 레이어에 필터를 적용하는 것입니다. 이때 빈 레이어를 추가해야 하며, **Fill 레이어**를 추가하지 않도록 주의하세요!

Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

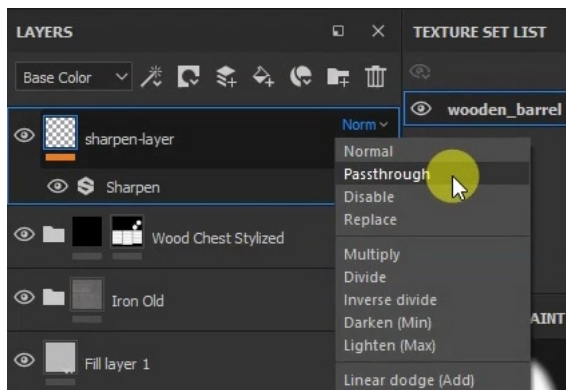
www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrRT8>



그러나 새 레이어에 Sharpen 필터를 적용한 후에는 장면에서 아무런 효과도 보이지 않을 수 있습니다.

이는 레이어의 블렌딩 모드를 기본값인 **Normal** 에서 **Passthrough** 로 변경해야 하기 때문입니다. Passthrough 모드는 해당 레이어의 필터와 도구를 아래 모든 레이어에 적용하도록 설정합니다.

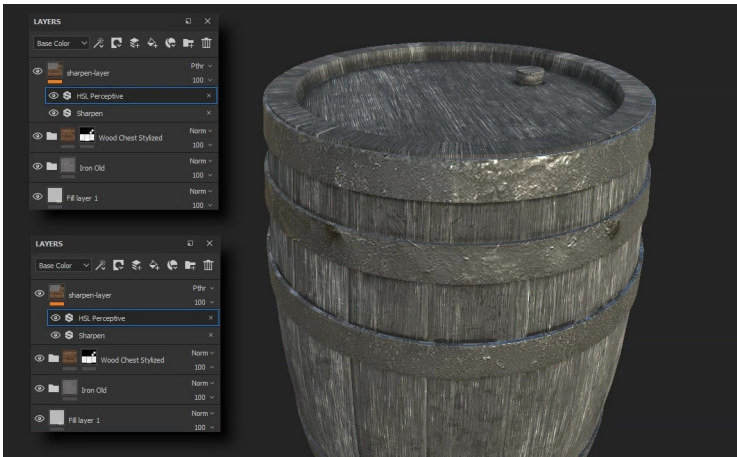


Passthrough 모드에서 빈 레이어를 사용하는 방법은 다른 필터에도 적용할 수 있습니다. 따라서 재질의 여러 레이어에 다른 필터를 적용하고 싶을 때 이 방법을 기억해주세요!

Substance 3D Painter 기본 / Sharpen 필터를 사용하여 재질 세부사항 강조하는 방법

www.francescomilanese.com --- 2025 --- [GUMROAD \(PDF\)](#)

비디오 버전 : <https://youtu.be/Nh6Bh0zrRT8>



이번 짧은 비디오 튜토리얼은 여기까지입니다! 유용하셨기를 바랍니다. 곧 다시 만나요!