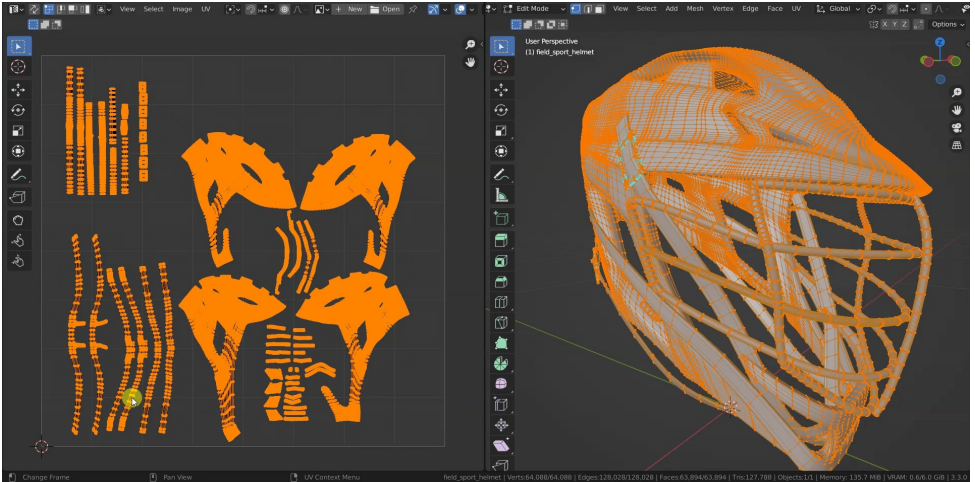


著者の新しいチュートリアルや 3D モデルの更新情報を知りたい場合は、彼の YouTube チャンネルを購読してください (<https://www.youtube.com/@FrancescoMilanese85>)。

この PDF は無料です。気軽にシェアしてください！



皆さん、こんにちは！

この短いチュートリアルでは、Blender でエッジが Seams としてマークされていない 3D モデルで UV シームを取得する方法を見ていきましょう。

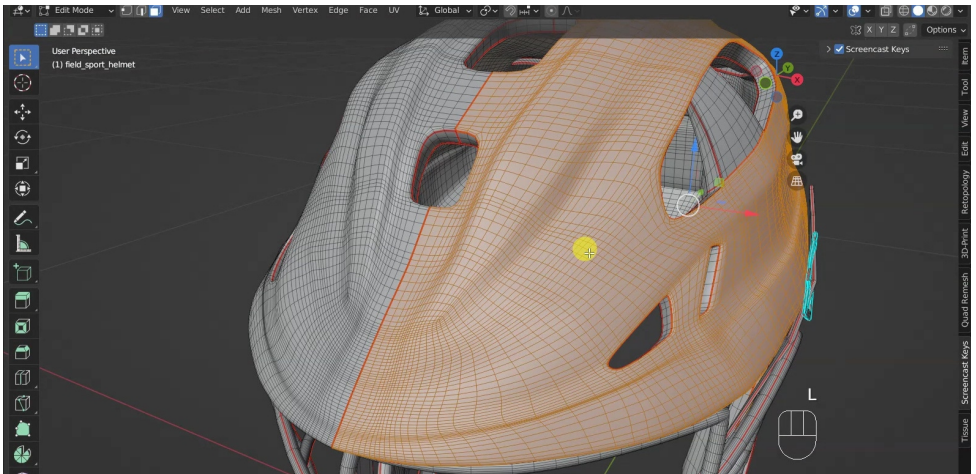
これは基本的なチュートリアルで、Blender のバージョン 3.3 で作成されましたが、ここで紹介されているツールはソフトウェアのいくつかのバージョンで利用可能であり、将来も利用できる可能性が高いです。

場合によっては、適切にアンラップされた 3D モデルが提供されているにもかかわらず、Blender にインポートされた 3D モデルで UV アイランドが見つからない場合、UV シームを修正する必要があるかもしれません。

Blender の 3D Viewport で赤く表示される Seams として強調表示されたエッジで区切られた UV アイランドは、モデルの UV をアンラップするためだけでなく、選択ツールとしても非常に便利です。

実際、3D ビューで非常に迅速に UV アイランドを選択することができます。この方法は次のようになります:

- Edit モードで Faces 選択モードに切り替えます。
- 選択したい島の面またはエッジ上にマウスカーソルを置きます。
- 最後に、 L キーを押して、 Linked 操作のショートカットを実行します。

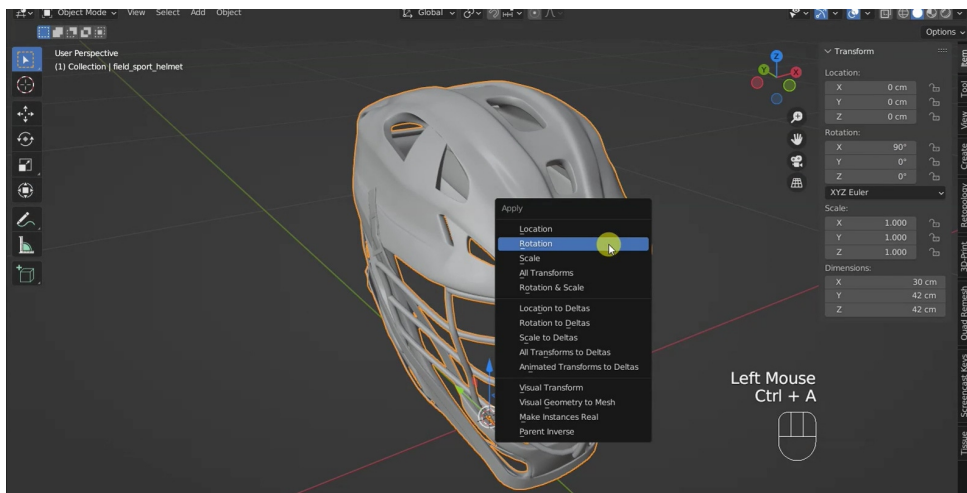


これにより、島をすばやく選択して、残りのジオメトリから隔離し、お好みで変更することができます。

Adobe からダウンロードした 3D モデルを File Import OBJ を使用してインポートしましょう。

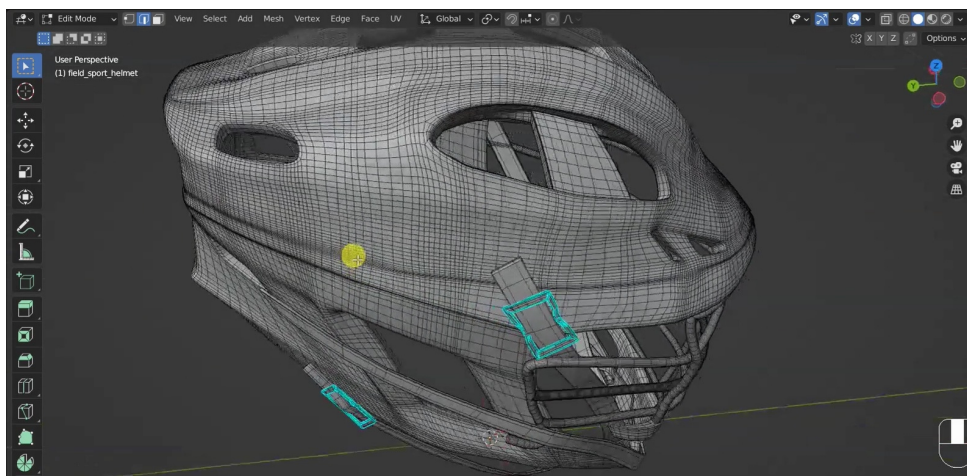
モデルの初期の向きが Blender の基準システムと異なる場合があるため、キーの組み合わせ CTRL A と Apply Rotation を使用して回転変換を適用しましょう。

BLENDER #013 - シームズインボッシブル: Blender で UV 島からシームを復元する
www.francescomilanese.com --- 2024 --- <https://youtu.be/vaSNQ12Zh7k>



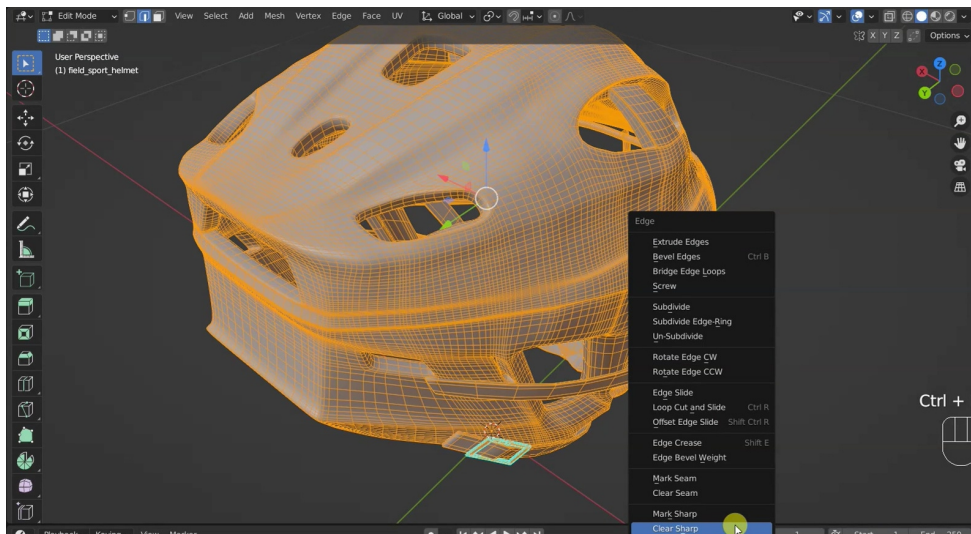
OBJ 形式の 3D モデルの問題点は、ジオメトリの UV を展開するために元々使用された Seams に関する情報を含まないことです。

モデルを選択した状態で Edit モードに切り替えると、Sharp として強調表示されたエッジがあることに気付くでしょうが、UV 島の Seams は表示されません。

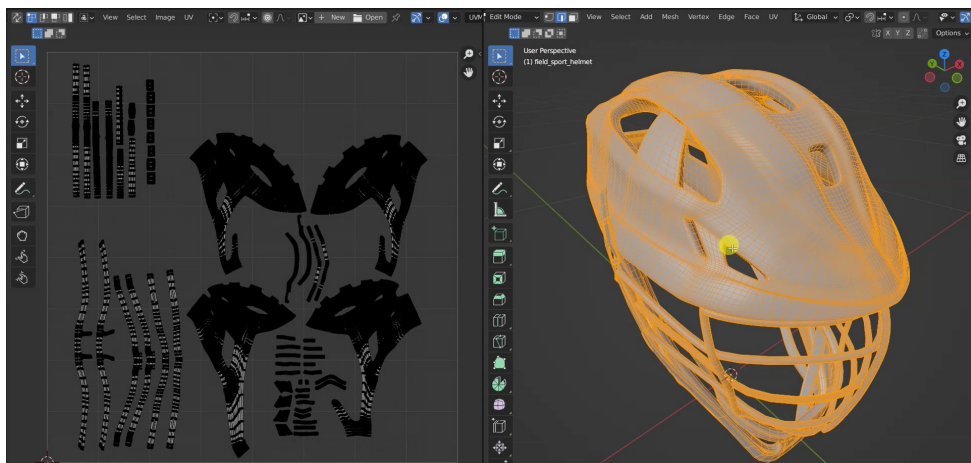


BLENDER #013 - シームズインポッシブル: Blender で UV 島からシームを復元する
www.francescomilanese.com --- 2024 --- <https://youtu.be/vaSNQ12Zh7k>

余談ですが、モデルのすべての頂点を選択し、キーコンビネーション CTRL E を押してから、画面に表示されるメニューから Clear Sharp 操作を選択することで、Sharp のマークを削除することができます。

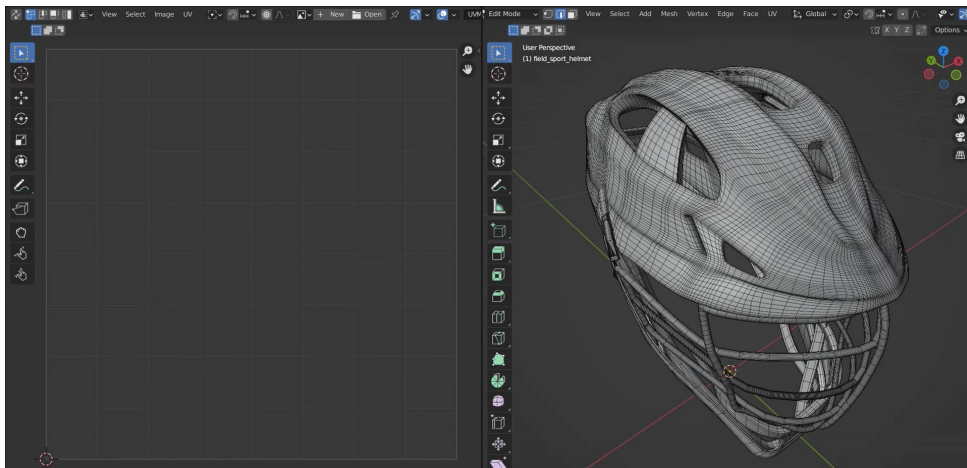


Edit モードで、UV Editing タイプのディスプレイレイアウトに切り替えましょう。これにより、UV Editor ウィンドウでモデルの UV シームを表示し、3D Viewport ビューで 3D モデルを表示することができます。

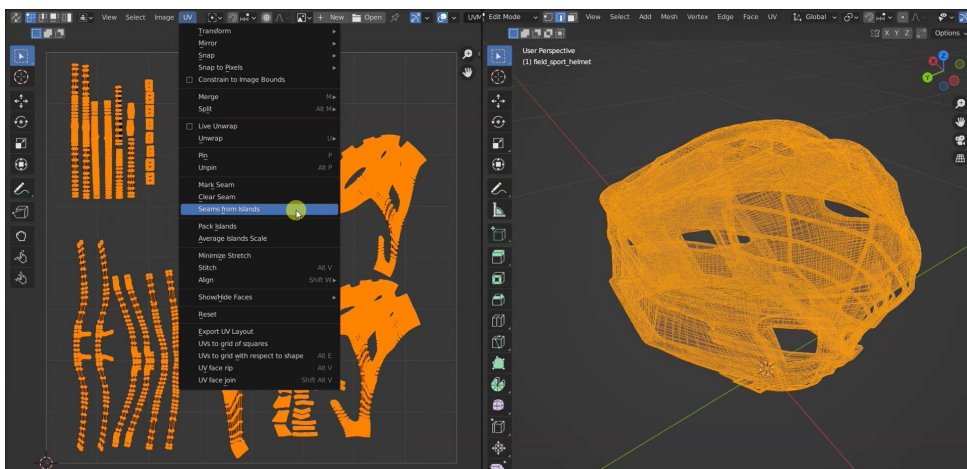


BLENDER #013 - シームズインポッシブル: Blender で UV 島からシームを復元する
www.francescomilanese.com --- 2024 --- <https://youtu.be/vaSNQ12Zh7k>

ご覧の通り、モデルの UV アンラッピングは元のモデルの島への細分化を保持していますが、ジオメトリは Seams を表示しません。

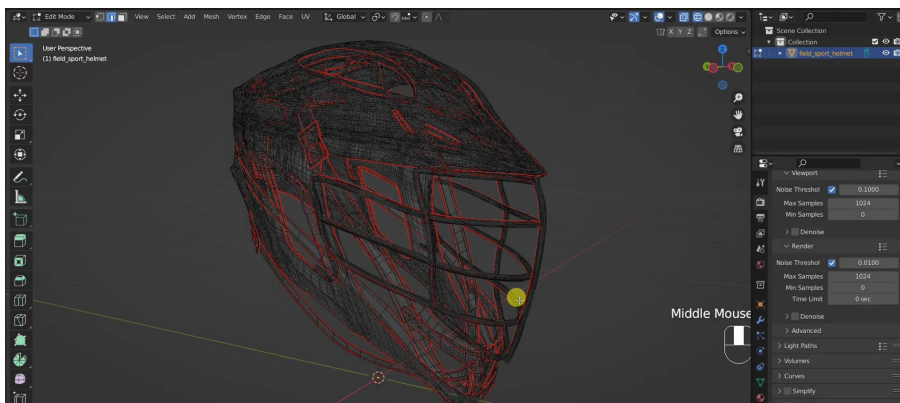


元の Seams を取得するには、UV ウィンドウで要素をすべて選択するために A キーを押し、UV メニューを開いて Seams from Island ツールをクリックするだけです。

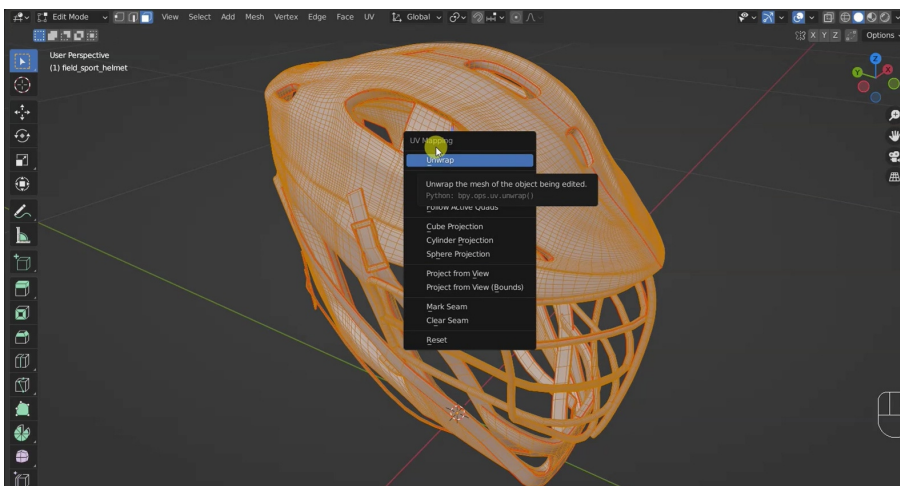


とても簡単ですね？ これで、元の UV のシームを変更することができます。

BLENDER #013 - シームズインポッシブル: Blender で UV 島からシームを復元する
www.francescomilanese.com --- 2024 --- <https://youtu.be/vaSNQ12Zh7k>



または、先ほど示したように島を選択し、例えば、ジオメトリの残りの部分をすべて非表示にして、関心のある UV 島のみに行うことができます。 または、必要に応じて、UV 平面上で同じ島を異なる基準に従って配置することもできます。



この短いチュートリアルがお役に立てれば幸いです！ またお会いしましょう！